


# Hogyan használjuk a galaxis térképet üzemanyag-meríthet csillagok szrására

Az Elite: Dangerous - 3.8

 A Fuel Rats javasolja, hogy soha ne repülj üzemanyag-merít nélkül!

Az üzemanyag-merít segítségével hajód üzemanyaghoz juthat a csillagokból. A gond viszont az, hogy nem minden csillag meríthet L. Van egy jó hírünk is: nem kell találgatni, hogy melyik csillag tud üzemanyaggal szolgálni J!

A játék galaxis térképének beépített szrje segítségével könnyedén kiválogathatod a keresett csillag típusokat!

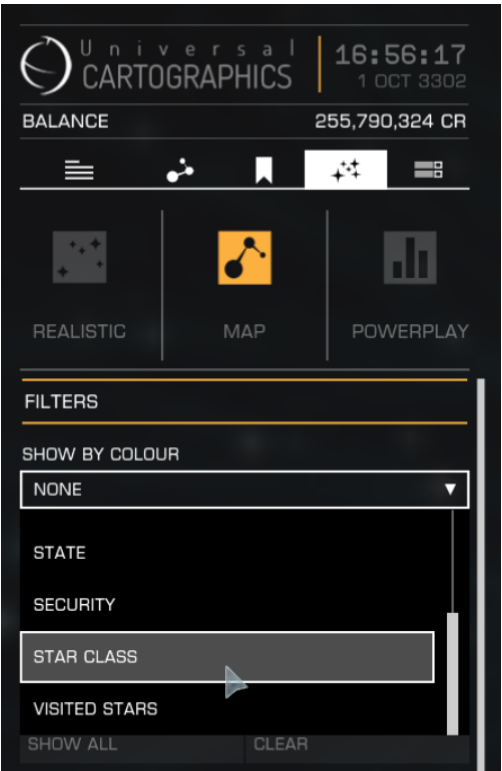
Ehhez a következket kell tenni:

## 1: Go to the galaxy map.

A galaxis térképet a navigációs panelon találod!



## 2: Kattints a negyedik fülre, és válaszd a „MAP” (térképet).



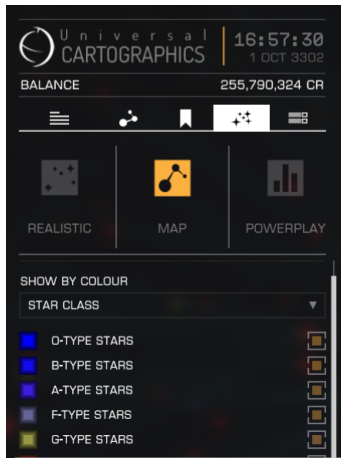
## 3: Filter for scoopable star types.

A „SHOW BY COLOUR” (szín szerinti megjelenítés) legördül menüben jelöld ki a „STAR CLASS” (csillag osztálya) menüpontot, és az els 7 jelölégyszet kivételével mindegyiket tedd jelöletlenné. Ezek a meríthet csillagok. AKA: **KGB-FOAM**

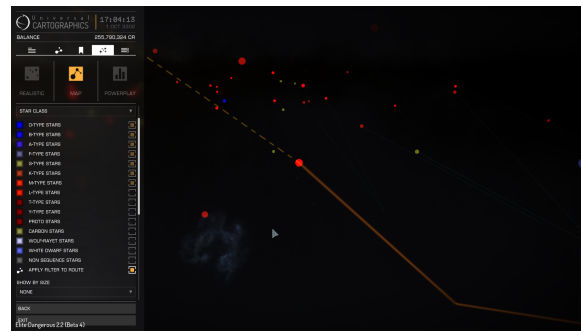
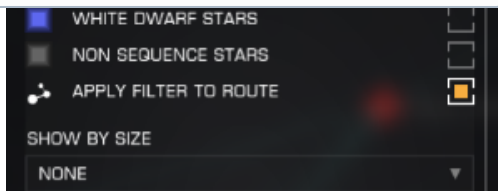
## 4: Útvonal tervezés

Mikor útvonalat tervezel, mindig bizonyosodj meg róla, hogy az egybefügg út-vonal még azelt áthalad egy látható csillagon, miatt szaggatottá válna. Ellenkez esetben változtass útvonalat egy meríthet csillag, vagy egy rállomás felé.

**Ötlet:** Ha teljes mértékben el szeretnéd kerülni a nem meríthet csillagokat, jelöld be az „APPLY FILTER TO ROUTE” jelölődobozt, és az útvonal tervez soha nem fogja érinteni a meríthetetlen csillagokat.



Nincs üzemanyag-merítőd? Azonos elven tudsz állomásokat keresni! Csak jelöld ki a csillag keresben az „**ECONOMY**” vagy „**GOVERN MENT**” lehetőségek egyikét, és jelöld ki mindent a „**NONE**” lehetőség kivételével. Majdnem minden lakott rendszer rendelkezik legalább egy állomással.



CMDR Blue Jade has put together a video demonstrating the information on this page. Check it out:

**Az Elite: Dangerous - 2.2/1.7-tl**