

Como filtrar o Mapa da Galáxia por estrelas onde se pode obter combustível! (4.0)

 Os Fuel Rats recomendam que nunca se voe sem um coletor de combustível ("fuel scoop").

O coletor de combustível ("fuel scoop") permite que a sua nave recolha combustível das estrelas. O problema é que nem todos os tipos de estrelas servem para se reabastecer. A boa notícia é que não precisa adivinhar quais delas dão combustível 😊!

O mapa da galáxia no jogo possui um filtro que permite distinguir os tipos de estrelas das quais se pode retirar combustível, das que não se pode!

Para o fazer:

1: Abra o mapa da galáxia "GALAXY MAP".

Pode encontrar o mapa da galáxia no painel de navegação (separador "navigation")!



2: Nos botões do lado esquerdo, seleccionar o quarto, que diz "Modo Mapa".



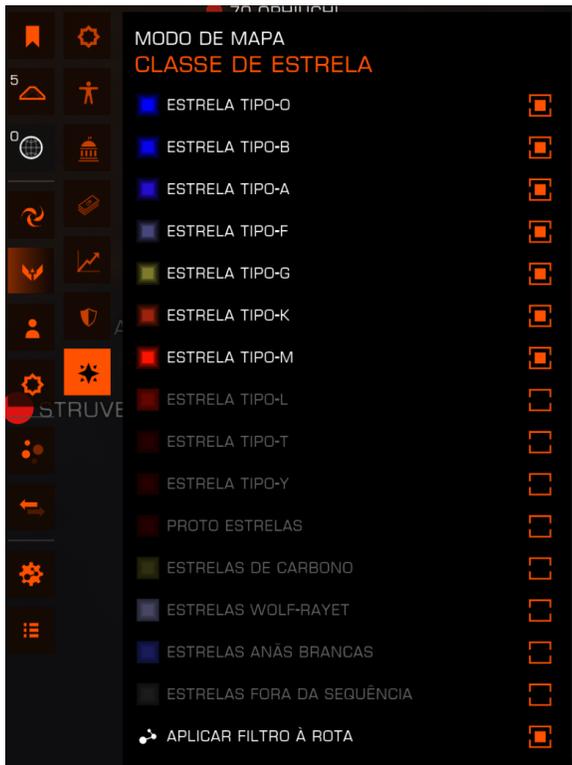
3: Filtre por tipos de estrela dos quais se pode extrair combustível.

Sob as novas opções que aparecem, seleccione o ícone da estrela no fundo, que revelará as opções "TIPO DE ESTRELA".

Desmarcar todas as caixas excepto as primeiras 7. Estas são as suas estrelas escamoteáveis: **O B A F F G K M** ou o fácil de lembrar, **KGB-FOAM**

4: Planeamento de Rota.

Quando estiver definindo uma rota, verifique para ter a certeza de que essa rota passa por uma estrela visível antes de a linha ficar a tracejado. Se isso não acontecer, vai ter de fazer um desvio para um sistema com uma estrela que permita extração de combustível ou uma estação ("station").



DICA: Se quiser evitar completamente as estrelas que não permitem reabastecer, pode seleccionar a opção "APPLY FILTER TO ROUTE" desta forma



rota será sempre calculada de modo a evitar estrelas que não permitem extração.



Se não tiver alcance de salto suficiente para o filtro corresponder a todas as estrelas numa nova rota, o traçado falhará até que remova o filtro. Se aplicar um filtro a uma rota existente, só mudará a rota se puder corresponder a todas as estrelas na rota, se não puder, IGNORARÁ o filtro para a rota.



Não tem um colector de combustível (fuel scoop) ? O mesmo principio serve para encontrar estações! Basta que filtre por economia "**ECONOMY**" ou "**GOVERNMENT**", e seleccione todas as opções excepto "**NONE**". Quase todos os sistemas habitados dispõem de pelo menos um posto de serviços ("outpost").